

REGULAMIN KONKURSU „Gorące Lato z Circle K”

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin (zwany dalej „**Regulaminem**”) określa warunki i zasady konkursu prowadzonego pod nazwą „*Gorące Lato z Circle K*” (zwany dalej: „**Konkursem**”).
2. Organizatorem Konkursu jest Circle K Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ulicy Puławskiej 86, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000012413, NIP: 779-00-01-083, o kapitale zakładowym wynoszącym 748.334.706,00 PLN, BDO: 000019296 (zwana dalej „**Organizatorem**”).
3. Fundatorem nagród jest Organizator.
4. Uczestnikiem Konkursu jest każda pełnoletnia osoba fizyczna zamieszkała na terenie Polski, będąca konsumentem w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu cywilnego biorąca udział w Konkursie (zwany dalej „**Uczestnikiem**”).
5. Konkurs rozpoczyna się dnia 1 lipca 2020 roku o godz. 9:00, a kończy się dnia 31 lipca 2020 roku o godzinie 23:59 (zwany dalej „**Czas trwania Konkursu**”).
6. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz osoby pozostające z Organizatorem w stosunku cywilnoprawnym a także członkowie ich najbliższych rodzin. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się wstępnych, rodzeństwo, małżonków oraz zstępnych.
7. Udział w Konkursie jest bezpłatny.

§2

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Aby wziąć udział w Konkursie pod nazwą „Gorące Lato z Circle K” należy w Czasie trwania Konkursu zagrać w grę dostępną pod linkiem www.circlek.pl/graj, polegającą na zebraniu największej liczby punktów (zwaną dalej „**Grą**”).
2. Gra będzie także dostępna za pośrednictwem kanałów komunikacyjnych programu Circle K EXTRA Club (w tym przykładowo pod linkiem przesłanym za pośrednictwem SMS, e-mail).
3. Uczestnik, niebędący uczestnikiem programu Circle K EXTRA Club, może zagrać w Grę maksymalnie jeden raz w ciągu każdego dnia trwania Gry.
4. Uczestnik, będący uczestnikiem programu Circle K EXTRA Club, który do udziału w Grze użyje tego samego numeru telefonu co podany przez niego w Circle K EXTRA Club, może zagrać w Grę maksymalnie dwa razy każdego dnia trwania Gry. Punkty uzyskane w obu Grach będą stanowić łączny wynik uzyskany w danym dniu przez Uczestnika.

§3

NAGRODY I ZASADY ICH PRYZNAWANIA

1. Nagrodami w Konkursie są Nagrody Dnia wskazane w Załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu (zwane dalej „**Nagrodami Dnia**”).
2. Uprawnionymi do otrzymania Nagrody Dnia jest taka liczba Uczestników ile jest przewidzianych Nagród Dnia w danym dniu, którzy uzyskali największą liczbę punktów w Grze w tym dniu. W przypadku uzyskania takiego samego wyniku, każdy z Uczestników otrzyma Nagrodę Dnia. Ilość Nagród Dnia przewidzianych w konkretnym dniu Czasu trwania Konkursu wskazana jest w Załączniku nr 1.
3. Rozstrzygnięcie Konkursu i przyznanie Nagród Dnia będzie następowało każdego następnego dnia o godz.10:00 rano.
4. Nagroda Dnia jest przekazywana Uczestnikom w postaci e-Vouchera wysłanego w postaci linka w wiadomości SMS na numer telefonu podany w trakcie rejestracji.
5. Uczestnik może wygrać w każdym dniu trwania Konkursu tylko jedną Nagrodę Dnia.

§ 4

WYDANIE NAGRÓD

1. Nagrody w postaci e-voucherów elektronicznych do zrealizowania na stacjach Circle K zostaną wysłane w wiadomości SMS do Uczestnika Konkursu w terminie do 2 dni roboczych, następujących po dniu, w którym Uczestnik nabył prawo do otrzymania Nagrody Dnia.
2. E-voucher wysłany w wiadomości SMS jest ważny przez 2 dni (48 godzin) od dnia jego otrzymania. Po upływie 2 dni od daty wysłania wiadomości SMS, voucher nie może zostać zrealizowany.
3. E-voucher może zostać zrealizowany na stacji paliw wskazanej przez Uczestnika z listy stacji dostępnej na stronie internetowej www.circlek.pl/graj.
4. E-voucher wymaga aktywacji przez Uczestnika. Po aktywowaniu e-vouchera Uczestnik Konkursu ma 5 minut na odebranie Nagrody Dnia na wskazanej przez siebie stacji CIRCLE K. Po upływie 5 minut voucher traci ważność.
5. W przypadku braku wygranej Nagrody Dnia na wybranej stacji Circle K Uczestnik ma prawo do wyboru innej nagrody wskazanej w Załączniku nr 1.

§ 5

ZASADY POSTĘPOWANIA REKLAMACYJNEGO

1. Reklamacje rozpatruje Organizator. Rozpatrzeniu podlegają reklamacje zgłoszone w formie pisemnej na adres Organizatora lub emailem na adres bokextra@circlekeurope.com.

Reklamacja musi zawierać: imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, przyczynę reklamacji wraz z jej uzasadnieniem.

2. Reklamacja rozpatrzona będzie w terminie 14 dni liczonych od dnia jej otrzymania.

§ 6

DANE OSOBOWE

1. W związku z udziałem Uczestnika w Programie, przetwarzane są jego dane osobowe zgodnie z poniższymi informacjami:
 - 1.1. Administratorem przekazanych danych osobowych jest Circle K Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Puławskiej 86, 02-603 Warszawa.
 - 1.2. W każdej sprawie dotyczącej przetwarzania danych osobowych, Uczestnik może wysłać wiadomość e-mail na adres: privacy.poland@circlekeurope.com, lub pisemnie na adres siedziby Administratora. Uczestnik może także skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Organizatora w każdej sprawie dotyczącej przetwarzania danych osobowych, wysyłając wiadomość e-mail na adres privacy@circlekeurope.com lub wysyłając pismo na adres: Data Protection Officer, Circle K AS, Pb 1176 Sentrum, 0107 Oslo, Norwegia.
 - 1.3. W przypadku jakichkolwiek pytań Uczestnik może także skontaktować się z Organizatorem za pośrednictwem biura obsługi klienta: bok@circlekeurope.com, tel: 22 255 22 55.
 - 1.4. Dane osobowe Uczestnika są przetwarzane w celu:
 - a) świadczenia usług drogą elektroniczną w zakresie udostępniana treści na stronie internetowej – wówczas podstawą prawną przetwarzania jest niezbędność przetwarzania do wykonania umowy (art. 6 ust. 1 lit b RODO);
 - b) umożliwienia udziału w Konkursie - podstawą prawną jest prawnie uzasadniony interes administratora (art. 6 ust. 1 lit f. RODO), polegający na zapewnieniu możliwości udziału w Konkursie oraz wydaniu Nagrody Dnia;
 - c) wewnętrznych celach administracyjnych Circle K – podstawą prawną jest prawnie uzasadniony interes administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), polegający na sprawnym zarządzaniu przedsiębiorstwem Administratora;
 - d) wewnętrznych celach administracyjnych Grupy Kapitałowej Circle K – podstawą prawną jest pewnie uzasadniony interes administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), polegający na sprawnym zarządzaniu przedsiębiorstwami z Grupy Kapitałowej;
 - e) ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez Administratora – podstawą prawną przetwarzania jest

prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), polegający na obronie swoich interesów gospodarczych.

- 1.5. Dane osobowe Uczestnika, będą przetwarzane przez czas trwania Konkursu. Okres przetwarzania może każdorazowo zostać przedłużony o okres przedawnienia roszczeń, jeżeli przetwarzanie danych osobowych Uczestnika będzie niezbędne dla ustalenia lub dochodzenia ewentualnych roszczeń lub obrony przed takimi roszczeniami przez Administratora. Po tym okresie dane będą przetwarzane jedynie w zakresie wymagane przez przepisy prawa.
- 1.6. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazywane podmiotom świadczącym usługi na rzecz Administratora, w szczególności dostawcom usług IT, w tym Brandmobile ApS w celu przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców Gry i wysłania e-vocherów oraz podmiotom świadczącym wsparcie administracyjne.
- 1.7. Dane osobowe mogą również zostać udostępnione spółkom z Grupy Kapitałowej Circle K. Podstawą prawną udostępnienia jest prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO), polegający na sprawnym zarządzaniu przedsiębiorstwami z Grupy Kapitałowej.
- 1.8. Dane osobowe Uczestnika mogą również zostać udostępnione podmiotom powiązanim z Circle K Polska Sp. z o.o., których siedziba znajduje się poza terenem Unii Europejskiej lub Europejskiego Obszaru Gospodarczego. W przypadku takiego udostępnienia Administrator gwarantuje zapewnienie specjalnych zabezpieczeń oraz odpowiedniego poziomu ochrony danych osobowych jak również legalizację transferu danych do państwa trzeciego poprzez zawarcie odpowiedniej umowy z takim podmiotem.
- 1.9. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz uzyskania ich kopii, prawo do żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz w zakresie w jakim przetwarzanie odbywa się na podstawie prawnie uzasadnionego interesu Administratora, prawo wniesienia sprzeciwu.
- 1.10. Uczestnik posiada także prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego w razie uznania, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO lub inne przepisy określające sposób przetwarzania i ochrony danych osobowych.
- 1.11. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Programie.

§7

WARUNKI TECHNICZNE

1. W celu wzięcia udziału w Konkursie niezbędne jest:

- 1.1. szerokopasmowe łącze internetowe;
 - 1.2. przeglądarka internetowa (Google Chrome, Safari, Mozilla Firefox, Edge w wersji z trzech ostatnich aktualizacji) obsługująca CSS i JavaScript;
 - 1.3. włączona obsługa plików cookies;
 - 1.4. system operacyjny Microsoft Windows XP lub wyższy, Linux, OSX 10.4 lub wyższy.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do czasowego całkowitego lub częściowego ograniczenia dostępu do Gry w celu jej ulepszenia, przeprowadzania konserwacji, bez wcześniejszego uprzedzania o tym Uczestników.
 3. Wszelkie treści umieszczone na pod linkiem www.circlek.pl/graj, w tym znaki towarowe, zdjęcia, opisy podlegają ochronie prawnej. Jakiegokolwiek ich wykorzystywanie w całości lub poszczególnych części stanowi naruszenie prawa.
 4. W ramach korzystania z Gry niedozwolone jest dostarczanie przez Uczestników treści o charakterze bezprawnym, w tym treści naruszających prawa własności intelektualnej, w tym prawa autorskie i prawa do znaków towarowych Organizatora lub osób trzecich oraz treści w inny sposób naruszających bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa lub naruszających dobre obyczaje.

§8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin Konkursu dostępny będzie na stronie www.circlek.pl/gra.
2. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonywania w każdym czasie zmian w postanowieniach niniejszego Regulaminu, w szczególności z przyczyn techniczno-organizacyjnych, przy czym zmiana ta nie może w jakikolwiek sposób naruszać praw już nabytych przez Uczestników Konkursu. Zmiany Regulaminu zostaną ogłoszone na stronie internetowej www.circlek.pl/gra.
3. Wszystkie nagrody przewidziane w niniejszym Konkursie nie podlegają wymianie przez Organizatora na inne nagrody, ani ekwiwalent pieniężny.
4. Wzięcie udziału w Konkursie oznacza zgodę na warunki Konkursu określone w niniejszym Regulaminie.
5. Materiały reklamowo-promocyjne związane z Konkursem mają jedynie charakter informacyjny. Wiążącą moc prawną mają wyłącznie postanowienia niniejszego Regulaminu.
6. Konkurs, którego warunki zostały określone w niniejszym Regulaminie, nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, w rozumieniu art. 2 Ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 165).

7. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie znajdują przepisy ustawy Kodeks cywilny.
8. Niniejszy Konkurs nie stanowi oferty w rozumieniu Kodeksu cywilnego.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem 01 lipca 2020 roku.

ZAŁĄCZNIK NR 1

LISTA NAGRÓD w Konkursie „Gorące Lato z Circle K”

Dzień	Tydzień	Dzień tygodnia	Nagroda Dnia	Ilość
1	1	Środa	Napój energetyczny Extremum	2000
2		Czwartek	Hot Dog	2000
3		Piątek	Kawa w rozmiarze L	3000
4		Sobota	Nałęczowianka 1l	4666
5		Niedziela	Pringles Paprika 40g	2000
6	2	Poniedziałek	50% zniżki na program myjni premium	5000
7		Wtorek	Rolka Mentos, dowolny smak	2000
8		Środa	Hot Dog	3000
9		Czwartek	Oranżada Hellena czerwona 0,4l	2000
10		Piątek	Pringles Paprika 40g	2000
11		Sobota	Nałęczowianka niegazowana 1l	4666
12		Niedziela	Kawa w rozmiarze L	2000
13	3	Poniedziałek	Napój energetyczny Extremum	2000
14		Wtorek	Guma Mentos w butelce, dowolny smak	2000
15		Środa	Hot Dog	2000
16		Czwartek	Nałęczowianka niegazowana 1l	4666
17		Piątek	Pringles Paprika 40g	2000
18		Sobota	Oranżada Hellena	2000
19		Niedziela	Rolka Mentos, dowolny smak	2000
20	4	Poniedziałek	Nałęczowianka niegazowana 1l	4666
21		Wtorek	Żelki Circle K - Misie lub Kwaśne Robaki	4000
22		Środa	Napój energetyczny Extremum	2000
23		Czwartek	Guma Mentos w butelce, dowolny smak	2000
24		Piątek	Oranżada Hellena	2000
25		Sobota	Pringles Paprika 40g	2000
26		Niedziela	Nałęczowianka niegazowana 1l	4666
27	5	Poniedziałek	Hot Dog	2000
28		Wtorek	Napój energetyczny Extremum	2000
29		Środa	Rolka Mentos, dowolny smak	2000
30		Czwartek	Kawa w rozmiarze L	3000
31		Piątek	Nałęczowianka niegazowana 1l	4666